

تجارب ورش عمل الطاقة



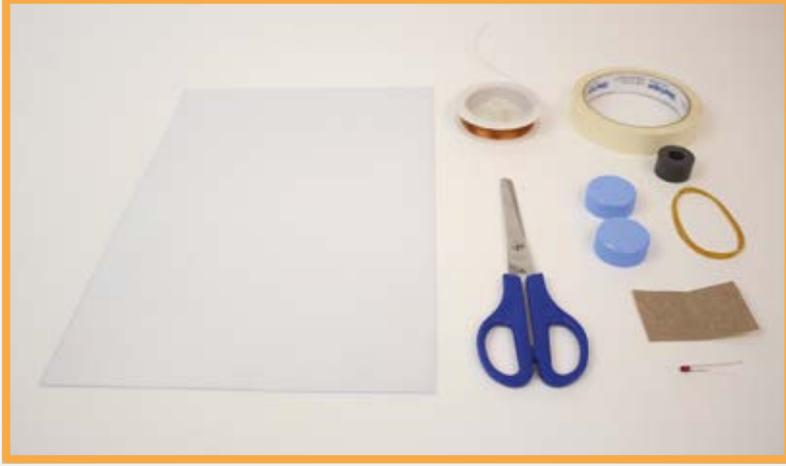


تجربة:
المولد اليدوي

تجربة المولد اليدوي

• الأدوات:

- ورقتين شفافتين
- غطاء علب (عدد 2)
- رباطين مطاطين
- أقراص مغناطيس (عدد 3)
- ورق صنفرة
- مصباح LED
- مقص
- شريط لاصق
- سلك نحاسي.

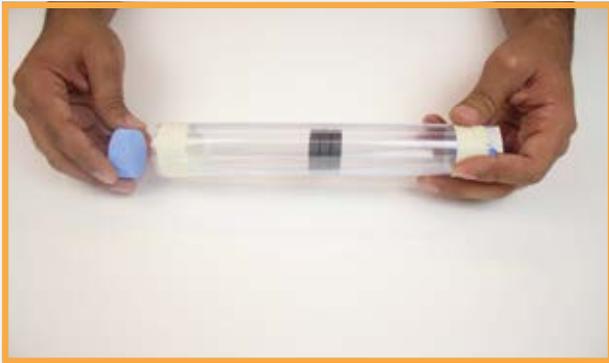


• الخطوات:



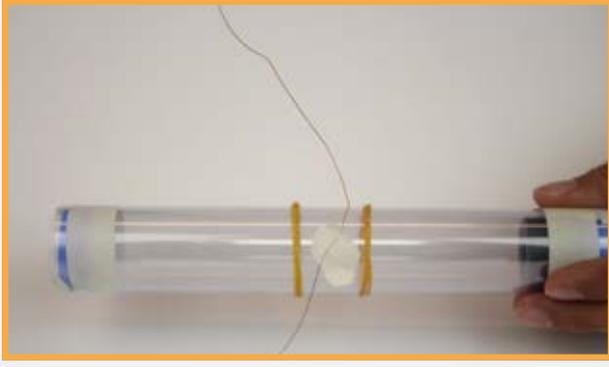
1. ضع الورقتين الشفافتين معًا، واحدة فوق الأخرى، ثم لفهما على هيئة أنبوب.

2. ضع الغطاء عند أحد أطراف الأنبوب.

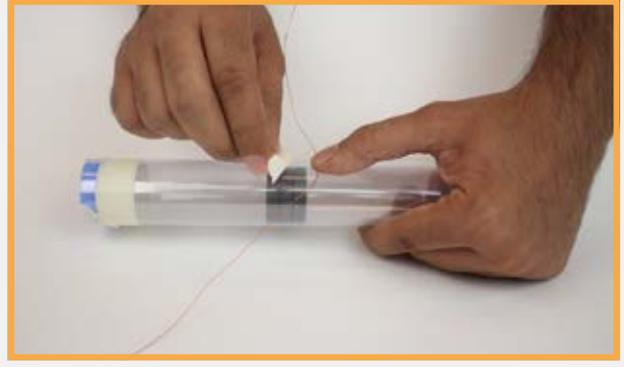


4. أحكم إغلاق الطرف الآخر من الأنبوب بغطاء العلب.

3. ضع (عدد 3) أقراص مغناطيس داخل الأنبوب.



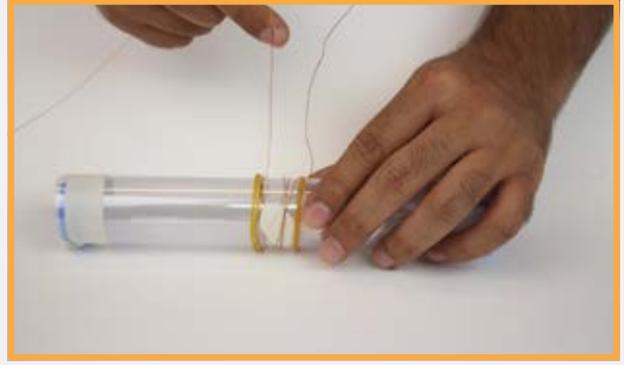
6. اجمع رباطين مطاطيين معا وضعهما حول الأنبوب بحيث يلتقيان بالقرب من منتصفه.



5. اترك مقدار 15 سم من السلك النحاسي حرة وثبتها باستخدام الشريط اللاصق على الأنبوب.



8. استمر في لف السلك حول الأنبوب بطبقات متعددة حتى تحصل على حوالي 500 لفة.



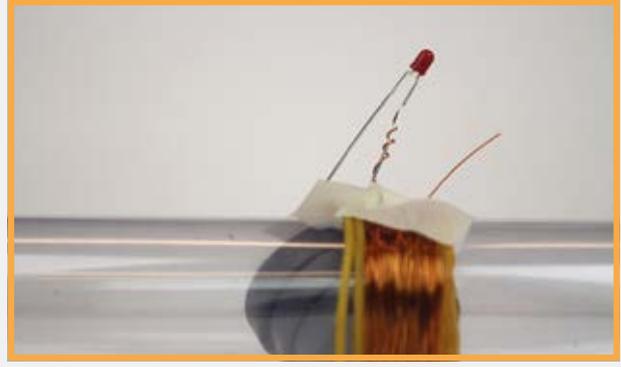
7. لف سلك النحاس حول الأنبوب بين الرباطين المطاطيين، ابدأ من أقرب نقطة من أحد الرباطين المطاطيين، واستمر بلف السلك في نفس الاتجاه.



10. استخدم سكينًا أو ورق صنفرة لإزالة حوالي (4 سم) من الطبقة العازلة على طرفي السلك. تأكد من إزالة الطبقة العازلة جيدًا.



9. تأكد من ترك مقدار (15سم) أخرى من السلك حرًا عند نهايته.



11. لَفِّ طرف كلا سلكي النحاس الحرة مع أحد أرجل LED.*
12. حرك بأسرع ما يمكن الأنبوب أفقيًا إلى الأمام والخلف بحيث تنزلق أقراص المغناطيس داخل الأنبوب.

• مالذي حدث؟

عندما يتحرك سلك نحاسي ومجال مغناطيسي متعامدان على بعضهما بعضا، يُستحثُّ جهدٌ كهربائيٌ في السلك. وحيث أن السلك جزءًا من دائرة كهربائية كاملة، يتسبب الجهد الكهربائي في سريان تيارٍ كهربائي في الدائرة. ففي المولد الذي قمت بتركيبه، في كل مرة تتحرك أقراص المغناطيس عبر لفّة السلك، تواجه اللفّة مجالًا مغناطيسيًا متغيرًا يتسبب في توليد جهدٍ كهربائي مُستحث في اللفّة. وبما أن لفّة الأسلاك جزءٌ من دائرة كاملة تشمل LED فإن التيار يمر فيه ويضيء.

مع ذلك لاحظ أن هذا الأمر يعتمد تحريك المولد بسرعة، فإذا قمت بتحريكه ببطء شديد، فإن هذه الحركة قد لا تتسبب في توليد الجهد الكهربائي اللازم للإضاءة.

* ملاحظة: عند لف السلك، شده قدر المستطاع دون أن تسحق الأنبوب. تأكد من عدم كشط الطبقة العازلة للسلك أثناء عملية اللف. وإذا بدأ السلك في التباعد عن بعضه، استخدم شريطًا لاصقًا لتثبيتته في مكانه.



تجربة:
الواط في الكيس

تجربة الواط في الكيس

• الأدوات:

- ماء
- كأس قياس
- كيس
- خيط
- مقص



• الخطوات:



2. افتح الكيس ثم اسكب الماء بداخله.

1. قس ما مقداره 100 مليلتر من الماء.

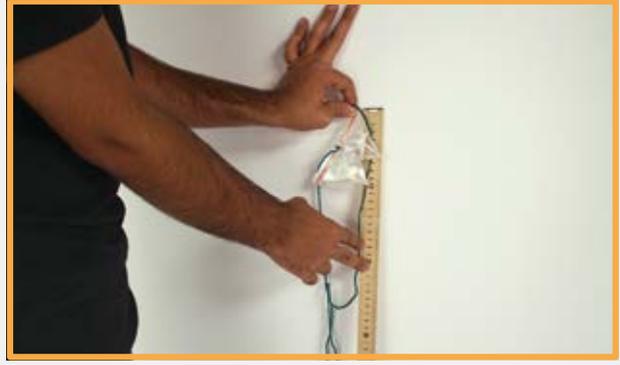


4. اربط قطعة من الخيط حول منتصف الكيس. تأكد من إحكام ربط العقدة حتى لا ينزلق الكيس.

3. اضغط على الكيس لإخراج الهواء الزائد ثم أغلقه بإحكام.



6. ثبت الطرف الحر من الخيط على الجدار بمسافة 1 متر (يساعد استخدام الحائط في تقدير الارتفاعات اللازمة).



5. قس ما طوله 1 متر من الخيط مبتدئاً من العقدة الموجودة على الكيس، ثم اقطعه.*



7. ارفع الكيس من الأرض إلى نفس الارتفاع. لقد تعيّن عليك الآن استهلاك الطاقة لرفع الكيس. لقد استهلكت في ذلك 1 جول من الطاقة! والآن، ارفع الكيس من الأرض إلى نفس ارتفاع العلامة التي وضعتها على الجدار، ولكن قم بهذا خلال 1 ثانية. لقد استهلكت في ذلك 1 واط من القدرة!

* ملاحظة: أصبح لديك الآن أداة بمقدار -1 واط. سيكون الماء والكيس هما الكتلة المستخدمة وستعمل قطعة الخيط البالغ طولها 1 متر عملاً متر القياس. بما أن كثافة الماء تصل إلى 1 جرام لكل مليلتر وأن الكيس والخيط لا وزن لهما تقريباً، فإن الكتلة الإجمالية للكيس تقارب 100 جرام.

• مالذي حدث؟

توجد للأرض جاذبية، تتسارع كثير من الأشياء في حركتها نحو الأرض بمعدل حوالي 10 م/ث² حيث يُعرّف هذا أيضًا بـ(التسارع) بفعل الجاذبية. تُعرّف القوة بأنها الكتلة مضروبة في التسارع، وتقاس بوحدة تُسمّى (النيوتن). يمكن تعريف الطاقة (أو الشغل) بأنها القوة مضروبة في المسافة. وتُسمّى وحدة قياس الطاقة بـ(الجول). أما القدرة فهي مقدار الطاقة لكل وحدة من الزمن، وتُسمّى وحدة قياس القدرة بـ(الواط). لذلك، في الحالة المذكورة أعلاه، نجد أن:

- القوة = الكتلة × التسارع = 0.1 كجم (كيس وزنه 100 جم) × 10 م/ث² = 1 نيوتن
- الطاقة = القوة × المسافة = 1 نيوتن × 1 متر = 1 جول
- القدرة = الطاقة / الزمن = 1 جول / 1 ثانية = 1 واط

فعند تثبيت الطرف الحر من الخيط على الجدار بمسافة 1 متر وبرفع الكيس من الأرض إلى نفس الارتفاع، فلقد تعيّن عليك استهلاك 1 جول من الطاقة لرفع الكيس. وعند القيام بإسقاط الكيس خلال 1 ثانية تم استهلاك 1 واط من القدرة!

• أفكار لتشاركها مع طلابك:

يمكنك عمل نموذج لاستهلاك القدرة في الأجهزة الكهربائية المختلفة الموجودة في المنزل.

- يمكنك عمل نموذج للقدرة المطلوبة لمصابيح مختلفة:
- لمبة متوهجة 60 واط = ارفع 3 لتر في 1 ثانية.
 - لمبة فلوريسنت مدمجة (تستهلك 15 واط تقريباً) = ارفع 1.5 لتر في 1 ثانية.
 - لمبة صمام ثنائي مشع للضوء (LED) (يستهلك 6-10 واط فقط) = ارفع 1 لتر في 1 ثانية.





تجربة:
مولد القفز
على الحبل

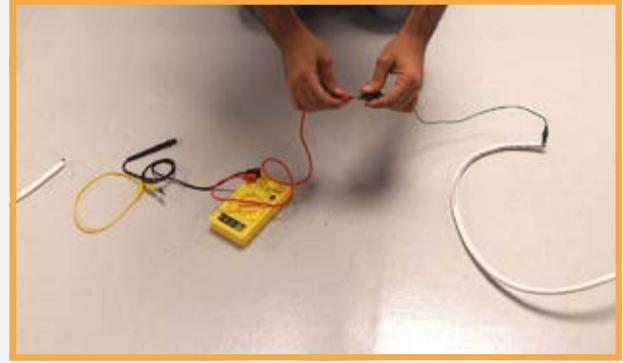
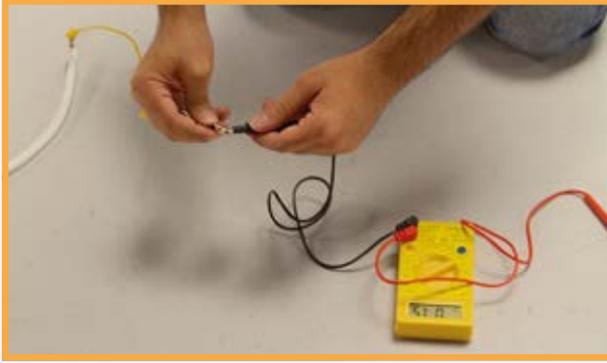
تجربة مولد القفز على الحبل

• الأدوات:

- جلفانو متر
- سلكين توصيل
- بوصلة
- سلك توصيل كهربائي

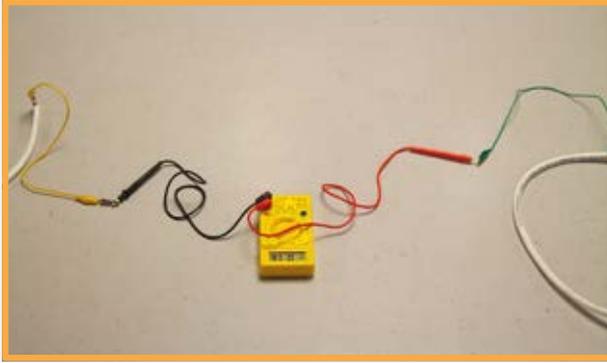


• الخطوات:



2. خذ السلك الآخر ووصله بالطرف الآخر لحبل القفز، وقم بتوصيل طرف السلك الآخر بالمدخل الثاني في الجهاز.

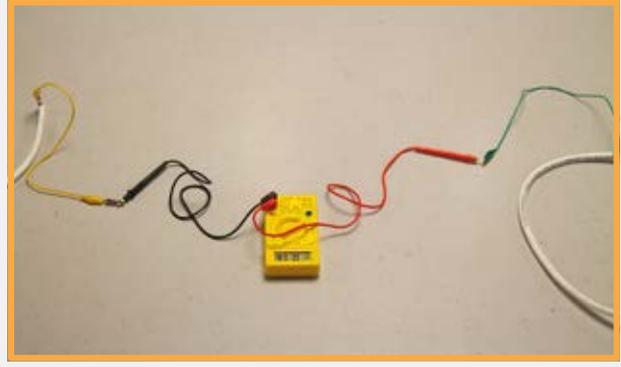
1. قم بتوصيل طرف أحد أسلاك التوصيل بحبل القفز، ثم وصل طرفه الآخر بأحد مداخل الجلفانو متر.



4. اطلب من طالبين المساعدة بالوقوف بالقرب من طرفي سلك التوصيل للتأكد من بقاء جهاز الجلفانومتر متصلاً بالسلك وملاحظة الأرقام التي تشير إليها إبرة جهاز الغلوفانومتر.

3. ليأخذ طالبين الجزء الأوسط من حبل القفز ويبدأوا بإدارته (استخدام البوصلة للتأكد من محاذاة سلك التوصيل لجهتي الشرق والغرب وأترك طرفي السلك على الأرض).

5. قم بإعادة الخطوة رقم (3) ولكن هذه المرة باستخدام البوصلة لمعرفة الاتجاهات لمحاذاة سلك التوصيل لجهتي الشمال والجنوب، واطلب من الطلاب ملاحظة جهاز الغلوفانومتر.



• مالذي حدث؟

من خلال هذا النشاط سيكتشف الطلاب مغناطيسية الأرض. أما جبل القفز فهو جزء من حلقة أسلاك تغلق بجهاز الفولتميتر , وتكمن أهمية هذه الحلقة في تدفق التيار الكهربائي من خلالها. حين تحاذي الأسلاك جهتي الشرق والغرب وتدور مع عقارب الساعة، أو عكسها، فإنها تتحرك من خلال مغناطيسية الأرض (والتي تشير إلى الشمال أو الجنوب)، وبذلك تسمح بأقصى حد لتدفق التيار الكهربائي. ويمكن الكشف عن هذا التيار الكهربائي باستخدام جهاز الفولتميتر. ينتج ذلك الجهد الكهربائي عن تغير المجال المغناطيسي في حلقة الأسلاك، وبالتالي يندفع تدفق التيار الكهربائي في الحلقة.

أما عند محاذات السلك الكهربائي جهتي الشمال والجنوب؛ فإنه يأخذ اتجاه مغناطيسية الأرض ويتحرك خلال ذلك المجال بارتفاع وانخفاض بشكل ضئيل. وبتحريك السلك بشكل مواز لجهة مغناطيسية الأرض فلن يتدفق إلا كمية قليلة من التيار الكهربائي من خلال السلك.

تجربة: المجال المغناطيسي



تجربة المجال المغناطيسي

• الأدوات:

- أوراق
- بوصلة
- مغناطيس الأبقار
- شريط لاصق
- أقلام



• الخطوات:



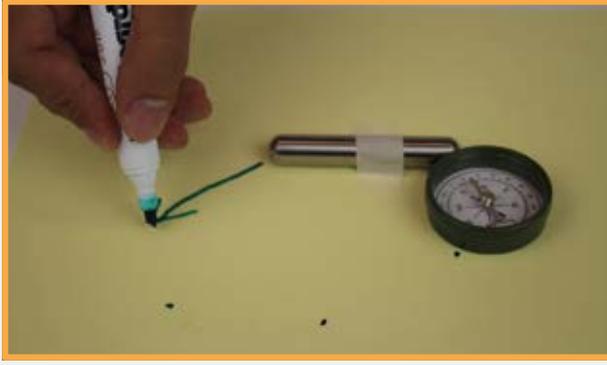
2. ثبت المغناطيس على الورق مستخدماً الشريط اللاصق .

1. استخدم بوصلتك، لتحديد اتجاه (القطب المغناطيسي الشمالي) للأرض.



4. عند القطب الشمالي ضع علامة بالقلم.

3. استخدم بوصلتك لتحديد الطرف الشمالي من المغناطيس وطرفه الجنوبي.



6. كرر الخطوة (5) إلى أن يصل الطرف الشمالي من إبرة البوصلة إلى القطب الجنوبي من مغناطيس الأبقار.



5. حرك البوصلة بحيث يصل الطرف الجنوبي من الإبرة إلى المكان الذي رسمت فيه مكان الطرف الشمالي من الإبرة.



8. حاول اتباع الخطوات السابقة على أجزاء مختلفة من الورقة واستمر في تتبع خطوط المجال المغناطيسي.



7. ارسم خطأ يصل النقاط التي رسمتها بعضها ببعض. لقد رسمت الآن خطأ من خطوط الحقل المغناطيسي.

• مالذي حدث؟

في هذا النشاط، بدلا من استخدام برادة الحديد لتخيل خطوط المجال المغناطيسي، أنت تستخدم إبرة بوصلة واحدة لتتبع خطوط المجال المغناطيسي على امتداد قطعة من الورق. ففي الوقت الذي تحرك فيه بوصلتك حول مختلف أجزاء الورقة، تغير الإبرة اتجاهها بناء على قوة المجال المغناطيسي المؤثر عليها. ربما لاحظت أن إبرة البوصلة تتأثر بمجالات مغناطيسية متعددة في الوقت نفسه: منها مجال مغناطيس الأبقار (وهو الأقوى تأثيراً)، والمجالات الأخرى كالمجال المغناطيسي الأرضي أو أي مجال ناشئ من جهاز أو معدن قريب. في الواقع، كما أنه في بعض الأماكن على الورقة يتضح أن المجالين المغناطيسيين يقاوم أحدهما الآخر في القوة والاتجاه بحيث لم تتأثر البوصلة بأي قوة على الإطلاق. وتقوم إبرة البوصلة بالدوران.



تجربة:
القوارير المقلوبة

تجربة القوارير المقلوبة

• الأدوات:

- حوض بلاستيكي
- ورقتي لعب
- ماء
- ألوان طعام
- زجاجات عصير فارغة



• الخطوات:



2. قم بإضافة ملون الطعام على جميع القوارير ألوان متماثلة للمياه الساخنة (اللون الأصفر) وألوان أخرى متماثلة للمياه الباردة (اللون الأحمر).



1. املاً زجاجتي عصير بالمياه الساخنة بالكامل حتى ترى تحديداً للأعلى على سطح المياه في فتحة القارورة، إفعّل الأمر ذاته لزجاجتي عصير مستخدماً ماءً بارداً.



4. اقلب زجاجة المياه الساخنة على زجاجة المياه الباردة برفق وببطء دون أن تلمس البطاقة.



3. خذ بطاقة بحجم 5×3 ثم ضعها على فتحة زجاجة المياه الساخنة (اضغط بلطف على البطاقة للتأكد من أنها تلامس حلقة فتحة القارورة من جميع الجهات).



6. برفق قم بسحب البطاقة من بين فتحات القوارير في التجريبتين.



5. قم بموازاة فتحتي القارورتين من المياه الساخنة والمياه الباردة واحتفظ بالبطاقة بينهما.



7. كرر الخطوات رقم (3) + (4) + (5) ولكن بقلب زجاجة المياه الباردة على زجاجة المياه الساخنة. ثم شاهد ما يحدث!

• مالذي حدث؟

في إحدى التجريبتين بقي الماء الساخن في الأعلى وبقي الماء البارد في الأسفل ولم تمتزج الألوان؛ بل بقيت كما هي. بعكس الأخرى مختلفة تماماً فالماء الساخن ارتفع والماء البارد تحرك للأسفل وبهذا فقد امتزج اللونان. وذلك لأن اختلاف درجة حرارة الجزيئات يؤدي إلى اختلاف كثافتها ومعدل اهتزازاتها، حيث أن الجزيئات الساخنة تتحرك أكثر من الجزيئات الباردة. ويمكن للجاذبية أن تفصل بين السوائل على حسب كثافتها ولأن المياه الباردة أعلى كثافة من المياه الساخنة مما يؤدي إلى بقاء المياه الساخنة في الأعلى وعدم إمتزاج الألوان. وهذا مايعرف بظاهرة بالحمل الحراري. أثر الجاذبية والكثافة ودرجة الحرارة على السوائل تؤدي إلى مقولة: (كل الأشياء الساخنة ترتفع، وكل الأشياء الباردة تغرق). لهذه الظاهرة أثر على الكون من نواح عديدة فهي جزء مهم من دورة الطقس، والتيارات المائية، وحركة الصخور شبة الصلبة في باطن الأرض، وحتى حركة المواد في النجوم.



تجربة:
مولدات الرياح

تجربة مولدات الرياح

• الأدوات:

- كأس ورق
- كأس بلاستيك
- عدد 4 عصا آيس كريم
- مقص
- محرك
- ضوء (LED)
- صمغ مسدس



• الخطوات:



2. في الثقبين النحاسيين الصغيرين خلف المحرك.

1. خذ محرّكًا وصمامًا ثنائيًا مشعًا للضوء (LED).

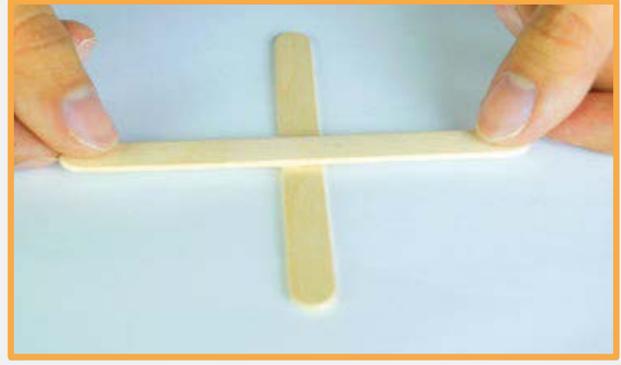


4. ثم ثبت عصاتي الآيس كريم من الأسفل بجانب الكوب.

3. ثبت عصاتي آيس كريم (عدد 2) بالغراء على الجانبين المسطحين للمحرّك.



6. ثم اثقب مركز تقاطع العصاتين.



5. لصنع دعامة ريش التوربين (المروحة) ألصق عصاتي أيسكريم بشكل متقاطع.



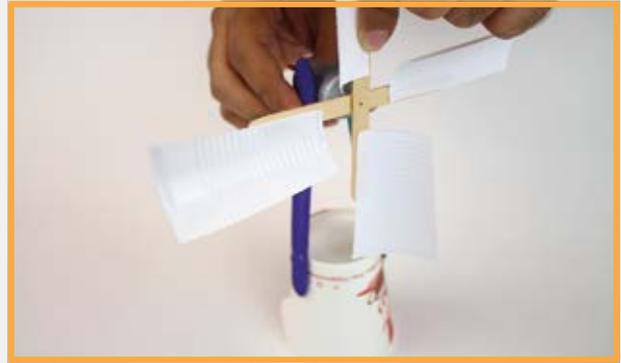
8. ألصق أرباع الكوب البلاستيكي على دعامة الريش.



7. لعمل ريش التوربين (المروحة)، اقطع الكوب البلاستيكي الصغير إلى نصفين بالطول، ثم اقطع كل نصف إلى نصفين طولياً مرة أخرى للحصول على 4 أرباع متساوية، ثم قم بقص قاعدة الكأس.



10. عرض مولد الرياح لتيار هواء قوي (مروحة) وذلك ليضئ المصباح من طاقة الرياح.



9. قم بتثبيت المروحة في المحرك وبذلك يكون مولد الرياح جاهز.

• مالذي حدث؟

في هذا النشاط عملت على استكشاف طاقة الرياح، كيف يتم الإستفادة منها لإنتاج الكهرباء. وكيف يتم تصميم بتوربينات الرياح ومحاولة فهم العوامل التي تؤثر على كفاءته.





تجربة:
صنع الخلايا
الشمسية

تجربة صنع الخلايا الشمسية

• الأدوات:

- ملح
- كأس
- أسلاك توصيل
- فولتيميتر
- نحاس نقي
- نحاس مؤكسد



• الخطوات:



2. ضع كمية من الملح داخل الكأس.



1. اسكب الماء داخل الكأس.



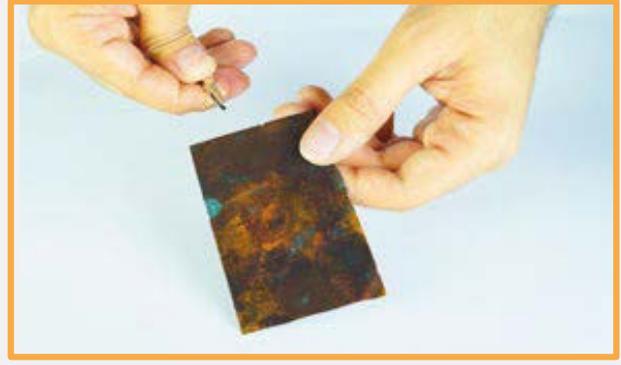
4. وصل أحد الأسلاك بالنحاس النقي.



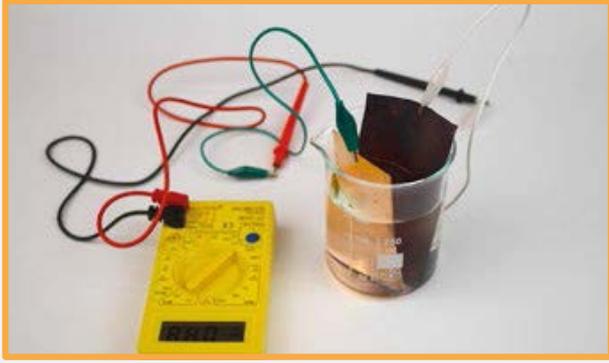
3. ابدأ بتحريك الملح داخل الكأس.



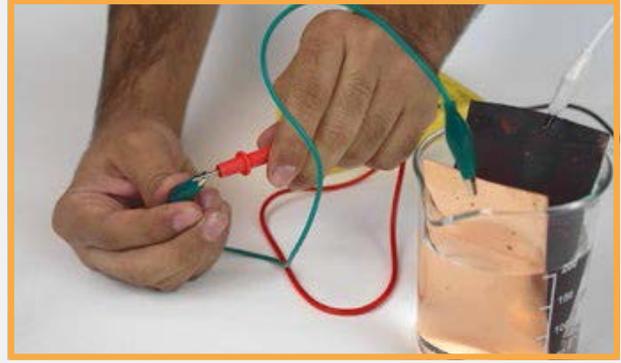
6. ضع النحاس النقي والنحاس المؤكسد داخل الكأس.



5. وصل أحد الأسلاك بالنحاس المؤكسد.



8. وصل سلك الفولتميتر السالب بالنحاس المؤكسد وسجل القراءة.



7. وصل سلك الفولتميتر الموجب بالنحاس النقي.

• مالذي حدث؟

عند استخدام شريحة من النحاس النظيف بالإضافة إلى شريحة نحاس بعد تعريضه لحرارة عالية مكوناً بذلك أكسيد النحاس، وذلك ليكون لدينا شحنتين مختلفتين. فأكسيد النحاس مادة شبه موصلة ويمثل الطرف السالب أما النحاس النقي فيُمثل الطرف الموجب.

فعند تسليط الضوء على صفيحة أكسيد النحاس تكتسب بعضاً من الالكترونات الطاقة الكافية من الضوء لتصبح حرة الحركة. تنتقل الالكترونات الحرة إلى السلك، ثم إلى النحاس النقي لتعود إلى صفيحة أكسيد النحاس عن طريق الماء المالح. ويمكن قياس الجهد الكهربائي عن طريق جهاز الفولتميتر. وعند انعدام الضوء سيتناقص الجهد الكهربائي في جهاز الفولتميتر.

تجربة:
طوى ام اند امز

تجربة حلوى ام اند امز

• الأدوات:

- نموذج بور
- الجدول الدوري
- حلوى M&M's



• الخطوات:



2. ضع الحلوى ورتبها في الأماكن المناسبة الموضحة على النسخة المبسطة من نموذج بور على الورقة.

1. قم باختيار عنصر من الجدول الدوري للعناصر (على سبيل المثال: الليثيوم) ثم قم بطباعة نموذج بور المفرغ. واستخدم حلوى الإم أند إمز لتمثل بها البروتونات والنيوترونات والإلكترونات يمكنك استخدام الحبيبات الحمراء لتمثل البروتونات، والحبيبات البنية لتمثل النيوترونات، والحبيبات الخضراء لتمثل الإلكترونات.

• شرح عملية التوزيع الإلكتروني لعنصر الليثيوم

- رمز الليثيوم على الجدول الدوري هو Li.
- العدد الذري لليثيوم على الجدول الدوري هو 3 وهذا يعني أن تضع ثلاثة بروتونات أو ثلاث حبيبات حمراء من الحلوى في وسط النموذج الذري.
- الوزن الذري لليثيوم هو 6.94 أو ما يقارب 7 بما أن البروتونات والنيوترونات لها كتلة كل واحدة على حدة، وأن الليثيوم فيه 3 بروتونات، إذن؛ فإن ذلك يعني أنه يحتوي على 4 نيوترونات (7=3+4). قم بخلط أربع حبيبات حلوى بلون بني مع حبيبات

+1 الليثيوم 3
Li
6.94

حبيبات الـ 3 بروتونات باللون الأحمر وسط النموذج الذري.
- بما أن البروتونات جسيمات ذات شحنات موجبة، وفي نواة الليثيوم 3 بروتونات؛ يجب أن يكون هناك أيضاً 3 جسيمات ذات شحنات سالبة لجعلها ذرة متوازنة الشحنات. إذن: ضع 3 إلكترونات (ذات شحنة سالبة) أو 3 حبيبات حلوى خضراء على الحلقات التي تحيط بالنواة.





تجربة:
التفاعلات البشرية

تجربة التفاعلات البشرية

• الأدوات:

كور بلاستيكية



• الخطوات:



2. تقاذفوا الكرات باتجاهات مختلفة من فوق أكتافكم. حين تصطدم بأي منكم كرة رماها زميلكم.

1. على كل شخص أخذ كرتين ، ثم قفوا مشكلين دائرةً بمسافة ذراع تفصل بين كل شخص وآخر.



3. أرموا الكرات عشوائياً على المجموعة وراقب ماذا يحدث.

• مالذي حدث؟

إن كل شخص من المجموعة يؤدي دور نواة يورانيوم 235، وحين يصطدم النيوترون بالنواة؛ فإنها تنشط وتنتج من 2 إلى 3 نيوترونات . وباصطدام هذه النيوترونات بنواة أخرى؛ فإنها بذلك تنشط أيضاً محدثةً ما يعرف بالتفاعل المتسلسل والذي ينتج عن تناثر الشحنات من نصفي النواة.





تجربة:
روثورفورد

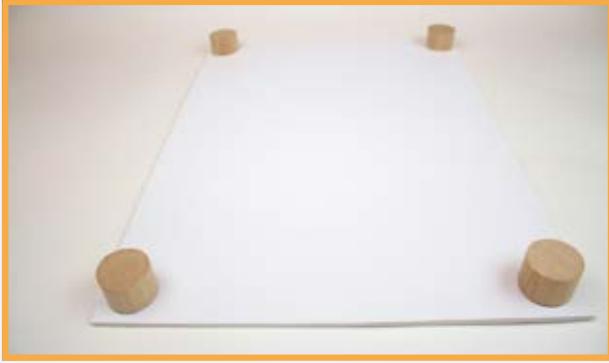
تجربة روثورفورد

• الأدوات:

- قطع خشبية
- مسدس صمغ
- لوح فلين
- كور زجاجية



• الخطوات:



2. اختر أي شكل من الأشكال الخشبية ليكون الأجسام المخفية، سواء كانت في المنتصف أو في أي مكان، ثم ثبت القطع بالغراء الساخن.

1. ثبت القطع الخشبية أو ما يقوم مقامها مستخدماً الغراء على كل زاوية من زوايا اللوح الكرتوني الأربعة.



4. ارسم المسارات المتوقعة لسير الكرات الزجاجية حسب ترتيب الأشكال المخفية من تحت لوح الكرتون.

3. اقلب الأداة على ورق أبيض وابدأ بدرجة الكرة الزجاجية من تحت اللوح الكرتوني.

• مالذي حدث؟

بطريقة انتشار الكرات الزجاجية تحت اللوح الكرتوني يمكنك معرفة مكان الشيء المخفي ويمكنك أن تخمن تخميناً صحيحاً عن الشيء المخفي دون رؤيته. أجرى إرنست روثرفورد تجربة مماثلة مع زملائه في كامبريدج لكنه استخدم جسيمات ألفا بدل الكرات الزجاجية، واستخدم رقاقة من ذهب بدل اللوح الكرتوني. وفي تجربته الشهيرة هذه ضرب روثرفورد الذرات في رقاقة الذهب بجسيمات الألفا فوجد أن جسيمات الألفا تنتشر وتتبعثر حين تصطدم بشيء صغير وثقيل داخل ذرات رقاقة الذهب فاستنتج أن الذرة لها نواة.



سفراء
مشكاة

حقوق التجارب محفوظة لـ

exploratorium®

مشكاة
mishkat